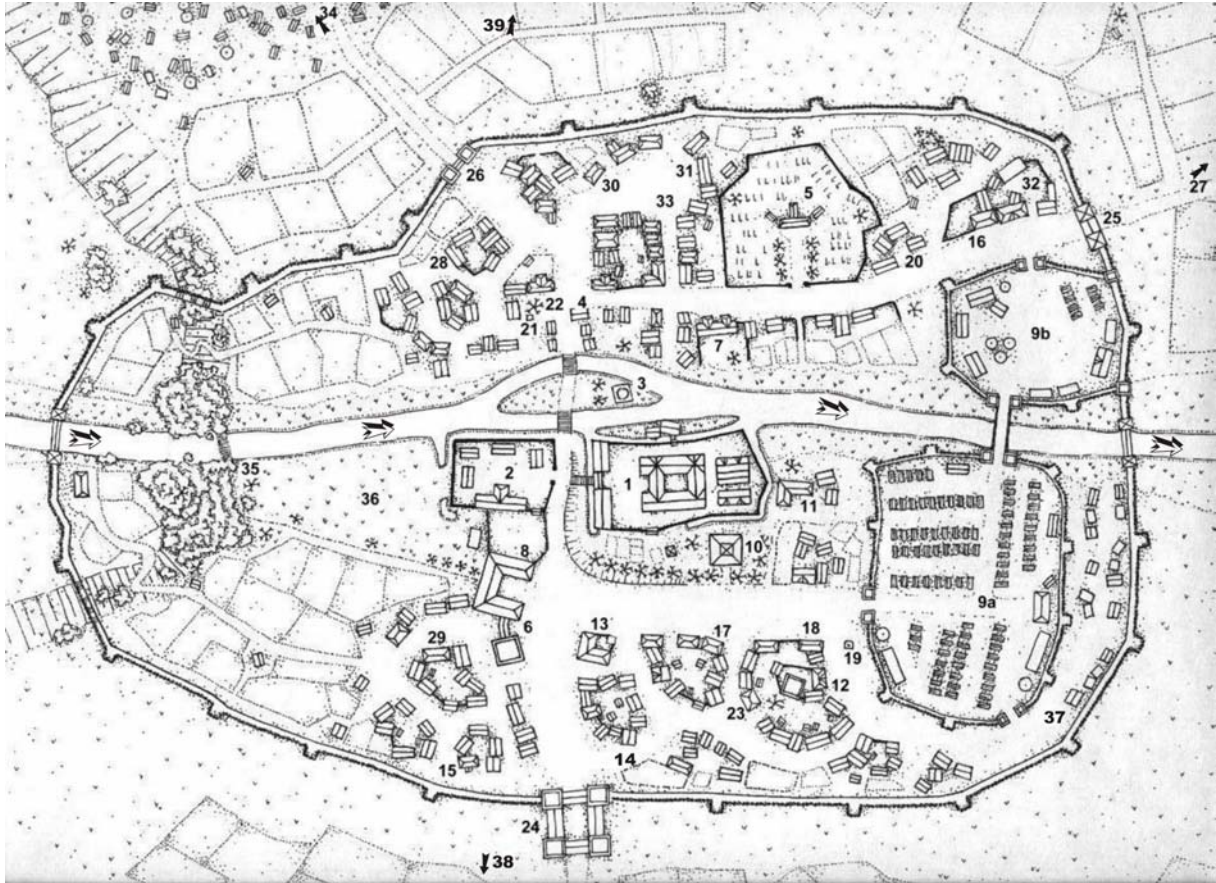


## Errata zu „Kreise der Verdammnis“



## Perainefurten

1. Kloster des Ordens der „Herzlieben Schwestern und Brüder vom rechtschaffenen Leben zu Ehren der Herrin Peraine“ mit dazugehörigem Tempel
2. Kanzlei und herzogliche Residenz (Gutshof)
3. Refugium des Efferd-Legaten mit dazugehörigem Tempel
4. Travia-Tempel
5. Alter Boron-Anger mit dazugehörigem Tempel
6. Refugium Mag. Thiolec und Herzog Yerodin Banner
7. Ordenshaus des ODL
8. Garnison des herz. Leibgarderegiment „Wolfengarde“
9. Garnison des I. herz. Lwrg. „Herzog Firutin“
  - a. Garnison mit Exerzierplatz
  - b. Offiziersquartiere und Lazarett
10. Gebäude des Zwölfgöttlichen Konzils wider die Finsternis mit Schreinen aller zwölf Gottheiten
11. Schutztruppen des Konzils
12. Inquisitionsturm und Stadthaus des Illuminierten
13. Haus des Gesandten Apeps, Dracodan von Misaquell
14. Gasthaus „Wieherndes Ross“
15. Taverne „Zum schwarzen Ferkel“
16. Herberge „Zum eilenden Händler“
17. Herberge „Herzogenrast“
18. Haus des Scharfrichters
19. Fester Galgen
20. Alte Schmiede
21. Phex-Schrein
22. Alter Markt
23. Gasthaus „Bei Perting“
24. Ysilisches Tor
25. Vallusanisches Tor
26. Traloper Tor (Drachentor genannt) mit Weidener Gesandtschaft
27. Ordenshaus der Badilakaner im Flüchtlingslager Welferode (gemauertes, großes Gebäude, außerhalb des Plans)
28. Gasthaus „Zum fröhlichen Zecher“
29. Herberge „Schlangennest“
30. Taverne „Kupferkanne“
31. Herberge „Heulender Wolf“
32. Wechselstation der Beilunker Reiter
33. Neuer Markt mit Händler- und Handwerker-gasse
34. Neuer Boron-Anger mit Ordenshaus der Marbiden (außerhalb des Plans in Tizamsauen)
35. Katarakt mit Herzogengruft
36. Weide der Rahja-Stuten
37. Gasthaus „Gleißender Stahl“
38. Rondra-Tempel (außerhalb des Plans)
39. Firun-Tempel (in einem Wald, außerhalb des Plans)