Zauberdokument

Name	Rasse	Kultur	Profession
Repräsentationen	Merkmale	Begabungen	Unfähigkeiten

MU	KL	ID	CH	FF	GE	KO	KK	MR

Rituale

Ritualname	Probe	Dauer	Kosten	Wirkung / Anmerkung

Ritualkenntnis ( ): ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Ritualkenntnis ( ): ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Magische Vor- / Nachteile:

Magische Sonderfertigkeiten:

Regeneration: **AsP / Phase**

Artefakte / Tränke:

Anmerkungen:

AE

(MU+IN+CH)/2		Mod.		Vor-/Nachteil		SF		Med.		Zukauf		Max.		pAsP		Aktuell
	+		+		+		+		+		=		–		=	

MR

(MU+KL+KO)/5		Modifikationen		Vor-/Nachteil		Sonderfertigkeiten		aktuell
	+		+		+		=	