

[illegible]

KÄMPFER 8						LE								
						AU								
A†						AE								
PA						iPi								
RŠ:	‡P:	KO:	WУΠΔΕΠ											

[illegible][illegible]

KÄMPFER II						LE									
						AU									
AT						AE									
PA						iPi									
RS:	TP:	KO:				WУΠDEΠ									

[illegible]

KÄMPFER 13						LE								
						AV								
AT						AE								
PA						ipi								
RS:	TP:	KO:	W	U	P	D	E	P						

[illegible]

KÄMPFER 15						LE									
						AV									
AT						AE									
PA						ipi									
RS:	TP:	KO:				WУΠΠΕΠ									

KÄMPFER 16	LE										
	AU										
A†						AE					
PA						iπī					
RS:	TP:	KO:	W _{VΠDEΠ}								

Ausdauer: Weniger als ein Drittel der regulären AU: AT, PA und INI sinken um je 1 Punkt. Weniger als ein Viertel: AT, PA und INI sinken um je einen weiteren Punkt. Ausdauer Null: Held ist kampfunfähig, kann als einzige Aktion/Reaktion nur *Atem holen*.

Darf zum eigenen Gebrauch photokopiert werden, Copyright © 2002 by Fantasy Productions GmbH, alle Rechte vorbehalten.