

Das Schwarze Auge

HELDENDOKUMENT

MV: 13 KL: 11 İP: 12 CH: 11 FF: 10 GE: 13 KO: 14 KK: 14

ТАЛЕНТЕ, СПРАЧЕН, ГАБЕН & ЗАУБЕР

KAMPF-TALENTE (variabel)		AT • PA	TaW
Dolche	(D) BE-1	11 • 10	5
Hieb Waffen	(D) BE-4	8 • 8	0
Raufen	(C) BE	11 • 8	3
Ringen	(D) BE	11 • 11	6
Säbel	(D) BE-2	8 • 8	0
Wurfmesser	(C) BE-3	7 • —	0
Anderthalbhänder	(E) BE-2	13 • 13	10
Infanteriewaffen	(D) BE-3	10 • 10	4
Schwerter	(E) BE-2	14 • 12	10
Zweihandschwerter-/ säbel	(E) BE-2	13 • 10	7
Armbrust	(C) BE-5	12 • —	5

KÖRPERLICHE TALENTE (D)		TaW
Athletik (GE•KO•KK)	BEx2	4
Klettern (MU•GE•KK)	BEx2	2
Körperbeherrschung (MU•IN•GE)	BEx2	5
Schleichen (MU•IN•GE)	BE	0
Schwimmen (GE•KO•KK)	BEx2	2
Selbstbeherrschung (MU•KO•KK)	—	5
Sich Verstecken (MU•IN•GE)	BE-2	0
Singen (IN•CH•KO)	BE-3	0
Sinnenschärfe (KL•IN•IN)	(BE)	0
Tanzen (CH•GE•GE)	BEx2	0
Zeichen (IN•KO•KK)	—	2
Reiten (CH/GE/KK)	BE-2	5

GESELLSCHAFTLICHE TALENTE (B)		TaW
Menschenkenntnis (KL•IN•CH)	1	
Überreden (MU•IN•CH)	1	
Etikette (KL/IN/CH)	4	
Gassenwissen (KL/IN/CH)	1	

NATUR-TALENTE (B)		TaW
	Fährtensuchen (KL•IN•KO)	0
	Orientierung (KL•IN•IN)	1
	Wildnisleben (IN•GE•KO)	0
	Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)	1

[illegible]

WISSENS-TALENTE (B)		TaW
Götter / Kulte (KL•KL•IN)	4	
Rechnen (KL•KL•IN)	3	
Sagen / Legenden (KL•IN•CH)	4	
Geschichtswissen (KL/KL/IN)	2	
Heraldik (KL/KL/FF)	4	
Kriegskunst (MU/KL/CH)	7	
Rechtskunde (KL/KL/IN)	3	
Tierkunde (MU/KL/IN)	2	

SPRACHEN & SCHRIFTEN (variabel)		TaW
Muttersprache: Garethi	10	
Sprache (KL/IN/CH) Thorwalsch	3	
L/S (KL/KL/FF) Kusliker Zeichen	4	

[illegible][illegible]