

NAME		GESCHLECHT	
RASSE	Tulamide	ALTER	
KULTUR	Südaventurien	GRÖSSE	
PROFESSION	Gaukler	GEWICHT	
STAND / SO	6	AUSSEHEN	
GESCHWISTER			

Das Schwarze Auge

HELDENDOKUMENT

EIGENSCHAFTEN

MUT	12				LEBENSENERGIE	28				VORTEILE	
KLUGHEIT	12				AUSDAUER	29				Begabung (Akrobatik), Hitze-	
INTUITION	13				MAGIERESISTENZ	3				resistenz, Soziale Anpassungsfähig-	
CHARISMA	13				ASTRALENERGIE					keit	
FINGERFERTIGKEIT	13				WUNDSCWELLE	6				NACHTEILE	
GEWANDTHEIT	14				GESAMT-AP	500					
KONSTITUTION	12				EINGESETZTE AP	499				Neugier 5	
KÖRPERKRAFT	11				AP-GUTHABEN	1					

ATTACK-BASISWERT	7	PARADE-BASISWERT	8	FERPKAMPF-BASISWERT	7	INITIATIVE-BASISWERT	10
------------------	---	------------------	---	---------------------	---	----------------------	----

LEBENSENERGIE	28							
AUSDAUER	29							
INITIATIVE								
ASTRALENERGIE								
WUNDEN								

SONDERFERTIGKEITEN
Ausweichen I, Kulturkunde (Südaventurien),
Standfest

NAHKAMPFWAFFEN

WAFFE	TYP/EBE	DK	TP	TP/KK	IPi	WM	AT	PA	TP	BRUCHFAKTOR
Dolch	Dolche/-1	H	1W+1	12/5	0	0/-1	10	8	1W+1	2

FERPKAMPFWAFFEN

WAFFE	TYP/EBE	TP	ENTFERNUNGEN	TP/ENTFERNUNG	FK	ANZAHL GESCHOSSE
Wurfmesser	Wurfm./-3	1W	2/4/6/8/15	(+1/0/0/0/-1)	13	3

RÜSTUNG

RÜSTUNGSSTÜCK	RS	BE (-IPi)
auffällige Kleidung	0	0
SUMME	0	0

SCHILD / PARIERWAFFE

ART	TYP	IPi	WM	BRUCHFAKTOR

ТАЛЕНТЕ, СПРАЧЕН, ГАБЕН & ЗАУБЕР

KAMPF-TALENTE (variabel)			AT • PA	TaW
Dolche	(D)	BE-1	10 • 8	3
Hieb Waffen	(D)	BE-4	8 • 8	1
Raufen	(C)	BE	10 • 12	7
Ringn	(D)	BE	7 • 9	1
Säbel	(D)	BE-2	8 • 8	1
Wurfmesser	(C)	BE-3	13 • —	6
Armbrust	(C)	BE-5	8 • —	1
			•	
			•	
			•	
			•	

KÖRPERLICHE TALENTE (D)		TaW
Athletik (GE•KO•KK)	BE _{x2}	2
Klettern (MU•GE•KK)	BE _{x2}	2
Körperbeherrschung (MU•IN•GE)	BE _{x2}	5
Schleichen (MU•IN•GE)	BE	0
Schwimmen (GE•KO•KK)	BE _{x2}	1
Selbstbeherrschung (MU•KO•KK)	—	0
Sich Verstecken (MU•IN•GE)	BE-2	2
Singen (IN•CH•KO)	BE-3	0
Sinnenschärfe (KL•IN•IN)	(BE)	0
Tanzen (CH•GE•GE)	BE _{x2}	3
Zechen (IN•KO•KK)	—	1
Akrobatik (MU/GE/KK)	BE _{x2}	9
Taschendiebstahl (MU/IN/FF)	BE _{x2}	1
Gaukeleien (MU/CH/FF)	BE _{x2}	5
Reiten (CH/GE/KK)	BE-2	1

GESELLSCHAFTLICHE TALENTE (B)		TaW
Menschenkenntnis (KL•IN•CH)		5
Überreden (MU•IN•CH)		6
Gassenwissen (KL/IN/CH)		5
Sich Verkleiden (MU/CH/GE)		7

NATUR-TALENTE (B)		TaW
Fährtensuchen (KL•IN•KO)	0	
Orientierung (KL•IN•IN)	0	
Wildnisleben (IN•GE•KO)	0	

[illegible][illegible]

SPRACHEN & SCHRIFTEN (variabel)		TaW
Muttersprache:	Garethi (Brabaci)	10
Sprache (KL/IN/CH)	Mohisch	4
Sprache (KL/IN/CH)	Tulamidya	8
Sprache (KL/IN/CH)	Thorwalsch	2

Handwerkliche Talente (B)		TaW
Heilkunde Wunden (KL•CH•FF)	1	
Holzbearbeitung (KL•FF•KK)	1	
Kochen (KL•IN•FF)	1	
Lederarbeiten (KL•FF•FF)	1	
Malen/Zeichnen (KL•IN•FF)	0	
Schneidern (KL•FF•FF)	2	
Boote Fahren (GE/KO/KK)	1	
Fahrzeug Lenken (IN/CH/FF)	2	
Falschspiel (MU/CH/FF)	2	
Musizieren (IN/CH/FF)	6	
Seefahrt (FF/GE/KK)	1	

[illegible]