

NAME		GESCHLECHT	
RASSE	Mittelländerin	ALTER	
KULTUR	Bornland	GRÖSSE	
PROFESSION	Wundärztin	GEWICHT	
STAND / SO	6	AUSSEHEN	
GESCHWISTER			

# Das Schwarze Auge

## HELDENDOKUMENT

### EIGENSCHAFTEN

MUT	12					LEBENSENERGIE	29					VORTEILE	
KLUGHEIT	13					AUSDAUER	28					Begabung für Handwerkstalente,	
INTUITION	13					MAGIERESISTENZ	4					Resistenz gegen Krankheiten	
CHARISMA	13					ASTRALENERGIE							
FINGERFERTIGKEIT	14					WUNDSCWELLE	7					NACHTEILE	
GEWANDTHEIT	11					GESAMT-AP	520					Nachtblind	
KONSTITUTION	13					EINGESETZTE AP	517						
KÖRPERKRAFT	11					AP-GUTHABEN	3						

ATTACK-BASISWERT	7	PARADE-BASISWERT	7	FERPKAMPF-BASISWERT	8	INITIATIVE-BASISWERT	10
------------------	---	------------------	---	---------------------	---	----------------------	----

LEBENSENERGIE	29								
AUSDAUER	28								
INITIATIVE									
ASTRALENERGIE									
WUNDEN									

SONDERFERTIGKEITEN	
Kulturkunde (Bornland)	

### NAHKAMPFWAFFEN

WAFFE	TYP/EBE	DK	TP	TP/KK	IPi	WM	AT	PA	TP	BRUCHFAKTOR
Dolch	Dolche/-1	H	1W+1	12/5	0	0/-1	10	9	1W+1	2

### FERPKAMPFWAFFEN

WAFFE	TYP/EBE	TP	ENTFERNUNGEN	TP/ENTFERNUNG	FK	ANZAHL GESCHOSSE

### RÜSTUNG

RÜSTUNGSSTÜCK	RS	BE (-IPi)
einfache Kleidung	0	0
SUMME	0	0

### SCHILD / PARIERWAFFE

ART	TYP	IPi	WM	BRUCHFAKTOR

# ТАЛЕНТЕ, СПРАЧЕН, ГАБЕН & ЗАУБЕР

KAMPF-TALENTE (variabel)			AT • PA	TaW
Dolche	(D)	BE-1	10 • 9	5
Hieb Waffen	(D)	BE-4	8 • 7	1
Raufen	(C)	BE	12 • 9	7
Ringn	(D)	BE	8 • 9	3
Säbel	(D)	BE-2	7 • 7	0
Wurfmesser	(C)	BE-3	9 • —	1
Stäbe	(D)	BE-2	10 • 8	4
			•	
			•	
			•	
			•	

KÖRPERLICHE TALENTE (D)		TaW
Athletik (GE•KO•KK)	BE <sub>x2</sub>	0
Klettern (MU•GE•KK)	BE <sub>x2</sub>	0
Körperbeherrschung (MU•IN•GE)	BE <sub>x2</sub>	0
Schleichen (MU•IN•GE)	BE	0
Schwimmen (GE•KO•KK)	BE <sub>x2</sub>	0
Selbstbeherrschung (MU•KO•KK)	—	5
Sich Verstecken (MU•IN•GE)	BE−2	0
Singen (IN•CH•KO)	BE−3	0
Sinnenschärfe (KL•IN•IN)	(BE)	2
Tanzen (CH•GE•GE)	BE <sub>x2</sub>	1
Zechen (IN•KO•KK)	—	4

GESELLSCHAFTLICHE TALENTE (B)		TaW
Menschenkenntnis (KL•IN•CH)		6
Überreden (MU•IN•CH)		7
Überzeugen (KL/IN/CH)		4
Etikette (KL/IN/CH)		2
Gassenwissen (KL/IN/CH)		3

NATUR-TALENTE (B)		TaW	
Fährtensuchen (KL•IN•KO)		0	
Orientierung (KL•IN•IN)		1	
Wildnisleben (IN•GE•KO)		2	
Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)		3	

[illegible][illegible]

SPRACHEN & SCHRIFTEN (variabel)		TaW	
	Muttersprache: Garethi	11	
	Sprache (KL/IN/CH) Alaani	6	
	Sprache (KL/IN/CH) Nujuka	6	
	L/S (KL/KL/FF) Kusliker Zeichen	4	

[illegible][illegible]