

Das Schwarze Auge

HELDENDOKUMENT

MV: 15 KL: 12 İP: 13 CH: 11 FF: 10 GE: 13 KO: 14 KK: 13

ТАЛЕНТЕ, СПРАЧЕН, ГАБЕН & ЗАУБЕР

KAMPF-TALENTE (variabel)			AT • PA	TaW
	Dolche	(D) BE-1	14 • 10	6
	Hieb Waffen	(D) BE-4	8 • 8	0
	Raufen	(C) BE	9 • 8	1
	Ringn	(D) BE	11 • 11	6
	Säbel	(D) BE-2	10 • 10	4
	Wurfmesser	(C) BE-3	7 • —	0
	Speere	(D) BE-3	13 • 12	7
	Lanzenreiten	(E) -	12 • —	4
	Bogen	(E) BE-3	9 • —	2
	Wurfspeere	(C) BE-2	8 • —	1
			•	

KÖRPERLICHE TALENTE (D)		TaW
Athletik (GE•KO•KK)	BE _{x2}	4
Klettern (MU•GE•KK)	BE _{x2}	3
Körperbeherrschung (MU•IN•GE)	BE _{x2}	3
Schleichen (MU•IN•GE)	BE	4
Schwimmen (GE•KO•KK)	BE _{x2}	1
Selbstbeherrschung (MU•KO•KK)	—	2
Sich Verstecken (MU•IN•GE)	BE-2	4
Singen (IN•CH•KO)	BE-3	0
Sinnenschärfe (KL•IN•IN)	(BE)	7
Tanzen (CH•GE•GE)	BE _{x2}	1
Zechen (IN•KO•KK)	—	0
Reiten (CH/GE/KK)	BE-2	8

[illegible]

NATUR-TALENTE (B)		TaW
	Fährtensuchen (KL•IN•KO)	5
	Orientierung (KL•IN•IN)	10
	Wildnisleben (IN•GE•KO)	7
	Fallenstellen (KL/FF/KK)	2
	Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)	2
	Fischen/Angeln (IN/FF/KK)	2
	Wettervorhersage (KL/IN/IN)	5

[illegible]

WISSENS-TALENTE (B)		TaW
Götter / Kulte (KL•KL•IN)	1	
Rechnen (KL•KL•IN)	1	
Sagen / Legenden (KL•IN•CH)	1	
Brett-/Kartenspiel (KL/KL/IN)	2	
Geographie (KL/KL/IN)	3	
Pflanzenkunde (KL/IN/FF)	1	
Rechtskunde (KL/KL/IN)	1	
Schätzen (KL/IN/IN)	1	
Sternenkunde (KL/KL/IN)	1	
Tierkunde (MU/KL/IN)	5	

SPRACHEN & SCHRIFTEN (variabel)		TaW
Muttersprache:	Tulamidya	10
Sprache (KL/IN/CH)	Garethi	8

[illegible][illegible]